Guidage *Teach-and-Repeat* pour un robot mobile tout-terrain avec LiDAR



Philippe Giguère, ing. jr Professeur Associé, Informatique et génie logiciel

David Landry

Stagiaire 1^{er} cycle, Informatique



Aperçu présentation

Problème

• Guidage autonome Teach-and-Repeat

Plateforme robotique

Expérimentations



Problème

- Comment automatiser les déplacements de véhicules en milieu forestier, en l'absence de
 - routes
 - balises visuelles ou radio
 - GPS

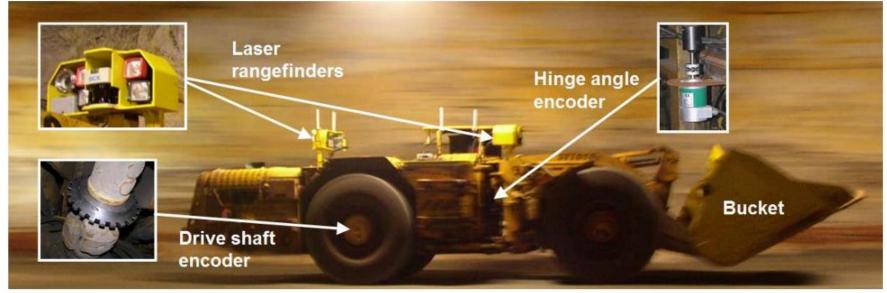


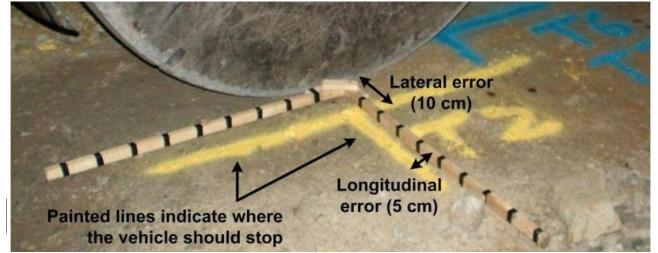


Tramway virtuel avec Teach-and-Repeat

Solution: Tramway virtuel (Trackless Tramming)

• Équivalent de déposer un rail virtuel au sol





Atlas Copco Infrastructureless
Guidance System for High-Speed
Autonomous Underground
Tramming, J. Larsson, J. Appelgren,
J. Marshall, T. Barfoot, *Tech Report*,
2008.

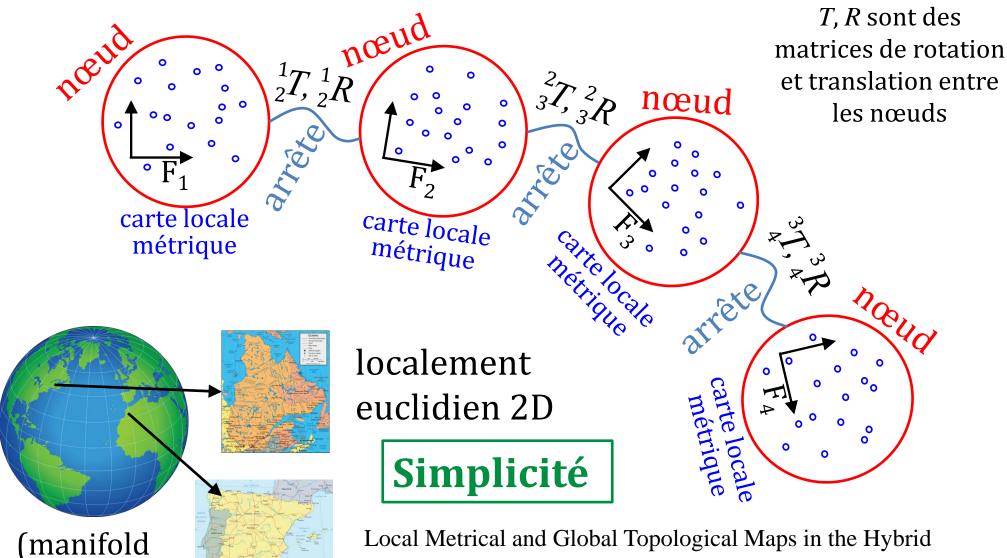
Teach-and-Repeat

- Algorithme en deux phases
 - Teach: un humain conduit le robot, dépose un rail virtuel dans l'environnement
 - Repeat : le robot peut se conduire de manière autonome sur ce rail
- Données stockée dans une carte topométrique
- Fonctionne pour une multitude de capteurs





Carte topométrique == Graphe



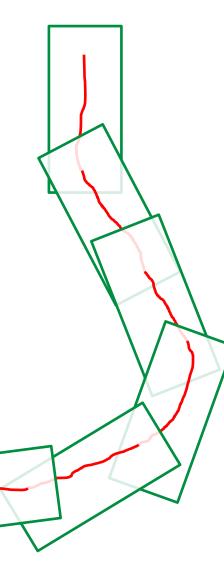
dans 3D)

Local Metrical and Global Topological Maps in the Hybrid Spatial Semantic Hierarchy, B. Kuipers, et al., *ICRA* 2004.

Phase 1: Teaching

- Un humain expert déplace le robot dans un environnement, <u>une seule fois</u>
- L'ordinateur construit à la volée une carte topométrique
 - carte 2D/3D repères (repères visuels / scan LiDAR) attachée à chaque nœud
 - enregistre la trajectoire du robot dans cette carte locale
 - enregistre aussi les commandes au robot
 - nœuds à intervalle régulier (0.3 m 2 m)





Phase 2: Repeating



- Part d'un nœud connu
- Envoie les commandes pré-enregistrées aux moteurs
- Estime régulièrement l'erreur sur la **trajectoire**
- Corrige les commandes aux moteurs (asservissement sur l'erreur)
- Système détecte quand le robot quitte un nœud (carte locale)
- Charge la nouvelle carte
- Suit la trajectoire dans cette nouvelle carte



Méthode de localisation

Plusieurs modalités possibles :

Caméra stéréo + repères visuels

Furgale P. T. and Barfoot T. D. "Visual Teach and Repeat for Long-Range Rover Autonomy". *Journal of Field Robotics*, 2010.

Intensité LiDAR 3D

Dong H. J. and Barfoot T. D. "Lighting-Invariant Visual Odometry using Lidar Intensity Imagery and Pose Interpolation", *Int'l Conf. on Field and Service Robotics (FSR)*, 2012.

- LiDAR 3D



Lidar-based Teach-and-Repeat of Mobile Robot Trajectories, C. Sprunk, G. D. Tipaldi, A. Cherubini, W. Burgard, *IROS* 2013.



TnR: contournement de problèmes

· Planification des déplacements du robot

- Identification où l'on peut rouler est difficile
- Commandes à envoyer aux moteurs pour suivre une trajectoire

Carte (localisation)

- Gestion une seule carte globale métrique est coûteuse en calcul et en espace mémoire
- Fusion explicite de cartes locales



Plateforme robotique mobile

Husky A200 de Clearpath Robotics

- Véhicule autonome tout-terrain
- Poids : 50 *kg*
- 4 roues motorisées par 2 moteurs électriques
 - roues d'un côté sont actionnés par un même moteur
- Rotation par skid-steering
- Autonomie 2-3 heures
- Charge utile : 75 kg
- Vitesse maximale : 1 m/s
- Pente maximale: 30°





IIIROS: Robot Operating System

- Infrastructure logicielle open-source
- Standard de facto en robotique
- Offre des interfaces standards pour différents capteurs (modèles, compagnies)
- 1,000+ algorithmes implémentés (localisation, cartographie, planification, calibration, vision, etc) par des grands laboratoires de recherche
- Outils d'enregistrement/visualisation des données



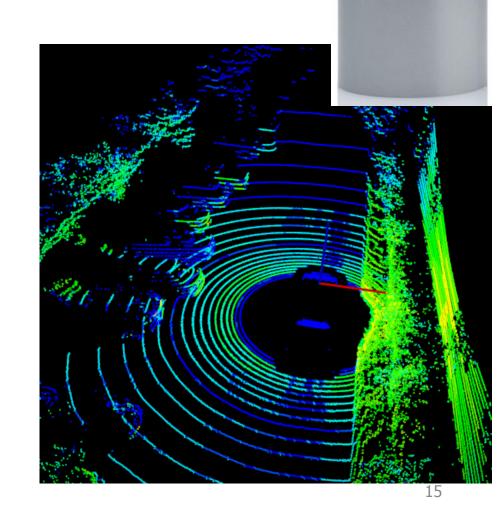
LiDAR Velodyne HDL-32E

- 32 lasers
- 360° azimuth
- +10° à -30° (surtout sol)
- 700,000 points/secondes
- portée 80-100 m
- précision de 2 cm

Principal capteur pour localisation



Prêt de l'agence spatiale canadienne



Autre capteurs sur Husky

- Odométrie des roues via encodeurs optiques
 - -200,000 pulsation/m
- Centrale inertielle CH Robotics UM-6 (~300\$)
- DGPS Novatel SMART-V1G (20 cm)
- Wifi 54Mbps, portée 1 km



Implémentation & Expérimentations

Détails

- Vitesse du robot : 0.3 *m/s*
- Nœuds
 - au 10 à 20 *cm*
 - carte: 80,000 points LiDAR
 - 1 Mo données par nœud
- Localisation
 - Localisation initiale entre les scans via odométrie des roues
 - raffine avec ICP
 - corrections aux 2-4 Hz

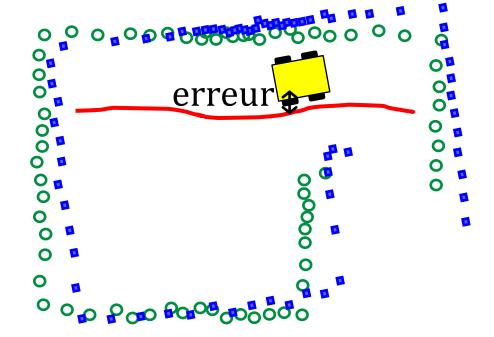


Positionnement par LiDAR : ICP

Se localise par rapport à la carte enregistrée lors du *Teach* via l'algorithme *Iterative Closest Point*

trajectoire

- carte
- scan actuel



libpointmatcher de F. Pomerleau



Test 1: terrain plat, ouvert



Superposition vidéo Teach + vidéo Repeat



Test 2 : forêt, terrain accidenté



Superposition vidéo Teach + vidéo Repeat



Erreur à la fin : 1-2 cm

Test 3 : occlusions

Robustesse grâce aux nombreux points par scan LiDAR



Superposition vidéo Teach + vidéo Repeat



Conclusion

- *Teach-and-Repeat* permet d'automatiser facilement les déplacements de robots mobiles en milieux non-structurés
- Nécessite une première phase de conduite manuelle (*Teach*)
- Expérimentations démontrent que l'approche est viable et robuste en forêt avec LiDAR
- Défi : gérer les changements court/long terme de l'environnement

