

Règles d'écriture - Bases de données en éducation physique

Interfaces de recherche	EBSCO	ProQuest	EBSCO	APA
Bases de données →	SportDiscus	Physical Education index	ERIC	PsycINFO
Généralités				
Domaine	Sports & médecine du sport	Sciences du sport	Éducation	Psychologie & psychiatrie
Contenu #documents	Près de 2M depuis 1985	depuis 1970, ajout approximatif de 1,000 références par mois	1,4 M depuis 1966	3,7 M depuis 1887
Mode de recherche par défaut	Recherche avancée	Recherche simple	Recherche simple	Recherche avancée
Thésaurus Index de termes	Thésaurus	Thésaurus	Thesaurus	Term Finder
Intitulé de l'historique de recherche	Recent Searches	Recherches récentes	Historique de recherche	Recent Searches
Tutoriel d'apprentissage	Tutoriels EBSCO (BUL)	Tutoriels ProQuest (BUL)	Aucun	ApaPsycNet (BUL)

Règles d'écriture - Bases de données en éducation physique

Interfaces de recherche	EBSCO	ProQuest	EBSCO	APA
Bases de données →	SportDiscus	Physical Education index	ERIC	PsycINFO
Symboles				
Troncature	<p>* (astérisque) Se place à droite du mot.</p>	<p>* (astérisque) S'emploie à différents endroits d'un mot. *n (astérisque, nombre) ou \$n (dollar nombre) Permet d'indiquer le nombre de caractères maximaux à tronquer.</p>	<p>* (astérisque) Se place à droite du mot.</p>	<p>* (astérisque) Se place à droite du mot.</p>
Caractère(s) de remplacement	<p>? (point d'interrogation) remplace un caractère dans un mot. (Ce symbole peut être utilisé aussi pour la troncature) # (dièse) remplace plus d'un caractère pour les différentes manières d'écrire un mot. Ex. colo#r, trouve color et colour</p>	<p>? (point d'interrogation) remplace un ou plusieurs caractères dans un mot. Ex.ad??? = added, adult, adopt.</p>	<p>? (point d'interrogation) remplace un caractère dans un mot. (Ce symbole peut être utilisé aussi pour la troncature)</p>	<p>? (point d'interrogation) remplace un caractère dans un mot. (Ce symbole peut être utilisé aussi pour la troncature)</p>
Guillemets	<p>« » (guillemets) Expression exacte Cherche tous les mots inclus entre les guillemets.</p>	<p>« » (guillemets) Expression exacte, cherche tous les mots inclus entre les guillemets.</p>	<p>« » (guillemets) Expression exacte Cherche tous les mots inclus entre les guillemets.</p>	<p>« » (guillemets) Expression exacte Cherche tous les mots inclus entre les guillemets.</p>
Proximité	<p>~ (tilde) Cherche les termes à une distance choisie de n mots, n mots, etc.</p>	Aucun	<p>~ (tilde) Cherche les termes à une distance choisie de n mots, n mots, etc.</p>	Aucun
Ordonnement	<p>() (parenthèses) Le moteur de recherche traite l'information contenue dans la parenthèse avant d'interpréter le reste de la requête</p>	Les parenthèses sont incluses par défaut dans la recherche avancée	<p>() (parenthèses) Le moteur de recherche traite l'information contenue dans la parenthèse avant d'interpréter le reste de la requête</p>	<p>() (parenthèses) Le moteur de recherche traite l'information contenue dans la parenthèse avant d'interpréter le reste de la requête</p>

Règles d'écriture - Bases de données en éducation physique

Interfaces de recherche	EBSCO	ProQuest	EBSCO	APA
Bases de données →	SportDiscus	Physical Education index	ERIC	PsycINFO
Opérateurs de liaison				
Cherche tous les termes demandés	AND	AND	AND	AND
cherche l'un ou l'autre des termes demandés	OR	OR	OR	OR
Exclut le terme demandé	NOT	NOT	NOT	NOT
Opérateurs de proximité				
Cherche les termes dans l'ordre présenté à une distance choisie	Wn	Pn ou PRE/n	Wn	N/A
Cherche les termes dans n'importe quel ordre à une distance choisie	Nn	Nn ou NEAR/n	Nn	NEAR/n

Note interface ProQuest : Priorité des opérateurs

ProQuest suit un ordre par défaut pour interpréter les combinaisons à base d'opérateurs. Si votre recherche comprend des opérateurs tels que **AND** ou **OR**, ProQuest les combine dans l'ordre suivant : 1. NEAR (proche de) 2. PRE 3. AND 4. OR 5. NOT

Bases de données en santé

http://www.bibl.ulaval.ca/fichiers_site/portails/medecine/medecine_sociale/astuces_synthaxe_bd_sante.pdf